Prise de note :

12.04.2022 – A4

Debut : 14h00

Fin : 15h03

**Présentation :**

Constantin :

* Présentation ordre du jour
* Présentation WavCom (c#)
  + Mot de passe devenu fonctionnel
  + Calendrier dans le sprint prochain
  + Ajoute de la gestion du matériel (ajout du filtre) / CRUD fonctionnel
  + Retravaille sur le back-end principalement
* Présentation des tests en durs dans VisualStudio
  + Lancement des tests (2 test en rouge mais normale)
* On a bloquer la connexion a WavMap sur la page connexion si on essaye de forcer sur le lien URL
* Présentation SCRUM
  + Le burnDownChart est correct pour la 1ère fois, mais on montre qu’on aime plus ce que l’on fait
  + Product Backlog en grande parti terminée
  + Sprint backlog est correct car on a réussi a terminé le sprint avec 4 jours d’avance
* Présentation planning
  + Pas finit les taches car ce sont des taches à faire au fur et à mesure
* Présentation des livrables

Coralie :

* Présentation base de données WavMap sur one.com
* Présentation back-end WavMap
  + Utilisation de AJAX pour la connexion avec la base de données
  + Fait en requêtes SQL

Angela :

* Présentation doc jeux de tests
  + Tirer au sort certains jeux de test
  + Prochain test à venir, API WavMap
* Présentation manuel utilisation administrateur
  + Poser des questions a waview pour améliorer le produit (garder le paramètre de langue)
* Présentation manuel utilisation client
  + Plus détailler que pour l’administrateur
* Présentation manuel utilisation pour WavMap

Aurélie :

* Présentation front-end WavMap

**Questions :**

AS : la politique du mot de passe du client ?

CH : Des mots de passe du type sécurisé classique. Majuscule, minuscule, caractère spéciale, chiffre.

CC : Ca a ete valider et expliquer dans le manuel d’utilisation du client

AS : en ce qu’il est du blocage des mot de passe ? au bout de 3 il ce passe quoi ? blocage possible

CH : on en a jamais parler on va faire la demande a waview. On ajoutera la reponse directement dans le PV.

AS : les type sont verifier dans le WavCom ?

CH : Oui tout les types sont vérifier (texte, mail, etc). C’est évident pour nous. On essyae d’utiliser le plus d’outils qui existe deja.

AS : Vous avez déjà fait du test sur es manuels ?

ASA : oui c’est prévu pour plus tard comme ca on attend juste de finaliser les manuels et les design pour le passer a un autre groupe de grep et pour qu’ilnous donne un retour sur l’utilisation.

CH : On va vous renvoyer le lien pour le gitHub dans le prochain mail.

BC : Rappelle sur le scenario ?

CC : un lien est crée pour l’api

CH : un client viens sur le site est s’inscrit. On accepte le client et on crée un client. Dans WavContact ole lient va crée un projet. Il y a des activité qui sont ajouter, une pop up pour dire que t’es fichier a ete modifier etc. Centraliser un google map, un tchat et un agenda. On ne met pas comme sur amazon « commande en préparation ».

DR : pour les tags qui peu ajouter les tags ?

CH : on ne peu que proposer un nouveaux tag, on ne peu pas le crée direct. Tu propose a waview et s’il le souhaite il l’ajoute dans la bdd qui s’affichera pour la prochaine fois dans la liste des tags.

CC : Il y a toujours un passage manuel par waview pour valider les tags.

DR : Il y a une page spécifique pour ajouter ce genre de chose ?

CH : Oui c’est prevu mais ca na pas encore été crée.

CB : Qu’a dit Waview de ca ?

CH : Ils non pas encore vu le wavmap. Pour le wavcom il avait quelque retour à nous donner (franglais) mais sinon c’est good, il aime bien. On va surtout attendre un gros suivie sur wavmap car ce sera la 1er fois qu’on va leur montrer.

AS : Backup de la bdd ?

CH : on n’y a pas penser mais one.com a une backup officiel directement intégrer.

CH : Comment on pourrait développer un backup ? (pour connaissance personnel)

AS : il faudrait deja voir ce que one.com permet de faire.

CC : Vous avez des attente pour dans un mois ?

BC : Vous avez deja bien avancer il vous reste pas grand chose après la prochaine acceptation.